

19 - Froidchapelle :

Boucle de l'Eau d'Heure / Lus van Eau d'Heure

Boucle de (lus van) 20km

Durée (dur) +/- 5h

Départ (start) : Centre d'accueil de la (onthalencentrum van) Plate Taille

Code du Promeneur

- En période de chasse, cette promenade n'est pas toujours accessible. Respectez les dates de battues et les panneaux d'interdiction.
- Restez sur les chemins et sentiers de voirie, empruntez les passages pour piétons.
- La circulation des véhicules à moteur est exclusivement limitée aux routes ouvertes.
- Respectez la faune et la flore. Emportez vos déchets. Evitez de mutiler les arbres.
- Tenez les chiens en laisse.
- Camper en forêt n'est pas autorisé.
- N'allumez pas de feu.
- Les rivières sont aussi des lieux pleins de vie. Evitez de les troubler.

Wandelcode

- Tijdens de jachtperiode is deze wandeling niet altijd mogelijk. Respecteer de data van de jacht en de borden die de toegang tot bepaalde zones verbieden.
- Blijf op de wegen en paden die toegankelijk zijn voor wandelaars en/of verkeer. Maak gebruik van de zebrapaden wanneer u de openbare weg oversteeft.
- Motorvoertuigen zijn uitsluitend toegelaten op 'open' wegen.
- Respecteer flora en fauna. Neem uw afval mee. Vermijd om de bomen te beschadigen.
- Houd honden aan de leiband.
- Kamperen in de bossen is niet toegestaan. Steek geen vuren aan.
- Ook de rivieren zijn biotopen vol leven. Vermijd om ze te vervuilen.

Merci de bien vouloir nous signaler toute anomalie.

En cas d'urgence : +32(0)60/21.98.84

Tout droit de reproduction réservé

Conception graphique - Cartographie :

V. Detaille (France) - Tél. 00 33 3 97 41 78

Pour tout renseignement sur les activités touristiques de la région, n'hésitez pas à prendre contact avec

l'Administration Communale de Froidchapelle - Tél : +32(0)60/45.91.40 ou la Maison du Tourisme de la Botte du Hainaut - Tél. +32(0)60/21.98.84.

Vous pouvez également visiter le site Internet de la Maison du Tourisme de la Botte du Hainaut : www.botteduhainaut.com



19 - FROIDCHAPELLE : Lus van Eau d'Heure



Deze wandeling zit als het ware te paard op de gemeentes Froidchapelle en Cerfontaine. Langs dit parcours geniet u van de mooiste uitzichten op het geheel van de meren van Eau d'Heure. Het trekt immers langs de vijf meren van het domein.

Van het Onthadacentrum van la Plate Taille (1), wandelt u naar de stuwdam van Eau d'Heure (2). Hij bevindt zich tussen het meer van Féronval (3) en het meer van Eau d'Heure (4). Vervolgens trekt u naar het meer van Ry Jaune (5), het meer van Falemprise (6) en zijn stuwdam (6), om af te ronden met het meer van la Plate Taille (7).

Aan deze kant van het domein geeft men zich over aan jetski en waterski. U ziet er ook vissers aan het werk.

Profiteer van de frisse en gezonde lucht om u te herbronnen.



Barrage de la Plate Taille - Tour Panoramique - Stuwdam van "La Plate Taille" - Panoramatoren

Fiches réalisées par l'Administration Communale de Froidchapelle en collaboration avec la Maison du Tourisme de la Bette du Hamaut dans le cadre du programme transfrontalier de développement touristique Interreg III, cofinancées par le FEDER, avec le soutien du Ministère de la Région Wallonne et du Commissariat Général au Tourisme.

19 - FROIDCHAPELLE : Boucle de l'Eau d'Heure



A cheval sur la commune de Froidchapelle et la commune de Cerfontaine, c'est de cette promenade que vous avez la plus belle vue d'ensemble des lacs de l'Eau d'Heure. En effet, cet itinéraire passe par les cinq lacs qui composent le site.

Du centre d'accueil de la Plate Taille (1), vous serez conduit vers le barrage de l'Eau d'Heure (2) qui se situe entre le lac de Féronval (3) et le lac de l'Eau d'Heure (4). Ensuite, c'est vers le lac du Ry Jaune (5) que vous vous baladerez, le lac de Falemprise (6) et son barrage (6) pour terminer par celui de la Plate Taille (7).

De ce côté du site, c'est le jet ski, le ski nautique ou encore la pêche qui sont pratiqués.

Sachez profiter de ces rares instants au grand air pour faire le vide et vous ressourcer.



Barrage de l'Eau d'Heure - Bevedère - Stuwdam van Eau d'Heure - Panoramatoren